

## TP n°1 Analyse lexicale

### 1 Présentation des TPs

Une partie des TDs de compilation seront des TPs pendant lesquels, mais pas seulement, vous allez écrire des morceaux de compilateur en OCaml. Vous travaillerez en binômes, et du travail personnel supplémentaire personnel sera probablement nécessaire pour terminer les TPs et rendre à certaines occasions des bouts de compilateurs fonctionnels.

Le premier bout de compilateur à compléter sera un front-end opérationnel pour un langage inclus (mais plus petit) dans le langage Pascal. Aujourd'hui, nous nous intéresserons à la partie concernant l'analyse lexicale.

### 2 Mise en place

#### 2.1 Création des groupes

Choisissez un binôme, un nom stupide et rigolo par exemple "blairos" (huit caractères maximum) et créez un groupe du même nom : <http://intranet.ens-lyon.fr>, rubrique "Outils", lien "Groupe Libre service". Votez ensuite à l'unanimité dans votre groupe pour savoir qui hébergera le répertoire de travail. Vous êtes encouragés à utiliser un logiciel de *Source Control Management* si vous savez le faire (cvs, svn, mercurial...). N'oubliez pas de mettre les bonnes permissions à vos répertoires :

```
% mkdir /home/blairo1/groupe_blairos
% chgrp blairos /home/blairo1/groupe_blairos
% chmod 770 /home/blairo1/groupe_blairos
```

#### 2.2 Travail d'aujourd'hui

Récupérez le squelette d'aujourd'hui dans mon placard :

```
% cp -r /home/fbouchez/compilation/TP1_lexer /home/blairo1/groupe_blairos
```

Dans ce répertoire vous trouverez les fichiers suivants :

- `Makefile` : basique pour le projet du jour ;
- `error_handler.mli` : exception à utiliser en cas d'erreur ;
- `parser.mli` : contient pour ce TP uniquement la liste des *token* utilisables ;
- `pretty.ml` : pour afficher facilement les *token* ;
- `main.ml` : initialise le programme et appelle le lexer ;
- `example.pas` : un exemple écrit en Pascal pour tester votre analyseur ;
- `lexer.mll` : l'analyseur lexical proprement dit. Qu'il vous reste à compléter...

Le but de ce premier TP est de compléter le fichier `lexer.mll` qui pour le moment est bien vide. Il est vivement conseillé de garder un brouteur ouvert quelque part qui pointe sur <http://caml.inria.fr/pub/docs/manual-ocaml/manual026.html>, la page de manuel d'OCaml qui parle du lexer `ocamllex` (et aussi du parser `ocamlyacc` mais ce n'est pas pour tout de suite).

### 3 Le langage Pascal

Le langage que vous allez devoir analyser est un sous-ensemble de Pascal, on se basera sur le langage `pascal-`. Ses particularités sont données sur une feuille annexe. Voici un exemple de programme :

---

```
Program ProgramExample;
const n=100;
type table=array[1..n] of integer;
var A : table;
    i,x : integer;
    yes : Boolean;

procedure search(value : integer; var found : Boolean; var index : integer);
var limit : integer;
begin index :=1; limit :=n;
  while index<limit do
    if A[index]=value then limit :=index else index :=index+1;
    found :=A[index]=value
  end;

begin {input table} i :=1;
  while i<=n do
    begin
      read(A[i]);
      i :=i+1
    end;
  {test search}
  read(x);
  while x<>0 do
    begin search(x,yes,i);
      write(x);
      if yes then
        write(i);
      read(x);
    end
  end.
end.
```

---

### 4 Au travail!

Modifiez maintenant le fichier `lexer.m11`. Les endroits indiqués par “...” sont à compléter. Commencez par définir les expressions régulières générales qui forment des chiffres ou des lettres. Puis complétez les règles pour reconnaître les entiers, les mots réservés du langage (*keywords*), les opérateurs, les commentaires.

### 5 Améliorations facultatives

Vous pouvez vous amuser à ajouter les fonctionnalités suivantes :

- analyse des chaînes de caractères ('entre simples quotes', et "entre doubles");
- indications précises des erreurs :  
  `exemple.pas: 1.23 char.12, caractère illégal`
- gestion des commentaires imbriqués