MIM2 - Algorithmes d'approximation- TD 8

Emmanuelle Lebhar elebhar@ens-lyon.fr - Bureau 317

Minimisation du temps d'éxécution total 12 Novembre 2003

Minimiser le temps d'éxécution total ("minimum makespan scheduling" en anglais) Étant donnés les durées d'exécution de n tâches (indépendantes), p_1, p_2, \ldots, p_n , et un entier m, ordonnancer les tâches sur m machines identiques de sorte à minimiser le temps d'exécution total ("makespan" ou "completion time" en anglais).

Exercice 1 (Une 2-approximation pour temps d'exécution minimum)

L'algorithme est très simple : nous traîtons les tâches les unes après les autres dans un ordre arbitraire, et nous les plaçons systématiquement sur la machine courante la moins chargée.

1. Comparez l'optimal à la quantité suivante :

$$MN = \max \left\{ \frac{1}{m} \sum_{i} p_i, \max_{i} \{p_i\} \right\}.$$

- 2. Montrez que cet algorithme est une 2-approximation.
- 3. Donnez une instance critique pour cet algorithme.

Exercice 2 (Empaquetage restreint)

On suppose que toutes les boîtes sont de taille 1 et que les objets ont k tailles possibles. Une instance du problème d'empaquetage est définie par le k-uplet (i_1, i_2, \ldots, i_k) , où i_j est le nombre d'objets de la j-ème taille possible.

Notons BOITES (i_1, i_2, \dots, i_k) le nombre de boîtes utilisées par un empaquetage optimal de ces objets.

- 1. Considérons une instance (n_1, n_2, \ldots, n_k) $(n = \sum_{i=1}^k n_i)$. Soit \mathcal{Q} l'ensemble de tous les k-uplets (q_1, q_2, \ldots, q_k) , $0 \le q_i \le n_i$ et $1 \le i \le k$, tels que BOÎTES $(q_1, q_2, \ldots, q_k) = 1$. Remplissez la table k-dimentionnelle BOÎTES (i_1, i_2, \ldots, i_k) , pour $(i_1, i_2, \ldots, i_k) \in \{0, \ldots, n_1\} \times \{0, \ldots, n_2\} \times \cdots \times \{0, \ldots, n_k\}$.
- 2. Quel est le temps de calcul de $BOÎTES(n_1, n_2, ..., n_k)$ de cet algorithme?

Exercice 3 (Un PTAS pour temps d'exécution minimum)

Le problème du temps d'exécution minimum est \mathbf{NP} -difficile au sens fort, il n'admet donc pas de FPTAS, à moins que $\mathbf{P} = \mathbf{NP}$. Nous pouvons cependant obtenir un PTAS pour ce problème.

- 1. Réduisez ce problème au problème d'empaquetage. Peut-on utiliser directement cette réduction?
- 2. Remarquez que le temps d'exécution optimal appartient à [MN, 2 MN]. Soit t ∈ [MN, 2 MN]. Soit ε le paramètre de précision, nous dirons qu'un objet est petit si sa taille est inférieure à tε; nous omettons ces objets pour l'instant. Les tailles des autres objets sont arrondies vers le bas comme suit : pour chaque j, soit i ≥ 0 tel que p_j ∈ [tε(1 + ε)ⁱ, tε(1 + ε)ⁱ⁺¹), remplacer p_j par p'_j = tε(1 + ε)ⁱ. Calculez un empaquetage optimal pour les objets arrondis dans des boîtes de taille t. Pour quelle taille de boîte peut-on utiliser cet empaquetage pour les objets réels?
- 3. Plaçons les petits objets de façon gloutonne dans ce dernier empaquetage, en ouvrant de nouvelles boîtes seulement lorsque c'est nécessaire. Notons $\alpha(I,t,\varepsilon)$ le nombre de boîtes utilisées. On note boites(I,t) le nombre maximum de boîtes de taille t pour empaqueter l'instance I. Montrez que $\alpha(I,t,\varepsilon) \leq \mathrm{boites}(I,t)$. Déduisez une minoration de l'optimal.
- 4. On effectue une recherche dichotomique sur l'intervalle [MN, 2 MN] pour calculer

$$\min\{t: \ \alpha(I, t, \varepsilon) \le m\}$$

Soit T l'extrémité droite de l'intervalle résultant. Montrez que $T \leq (1+\varepsilon) \cdot \text{OPT}$. Quel est le nombre d'itérations?

5. Estimez le temps de calcul de cette $(1 + \varepsilon)$ -approximation.